

Das O-A-M-Modell der Formatierung

KOAM...

Objekte sind einer Klasse. Eine **Klasse** ist ein Bauplan für gleiche Objekte.

Bsp.: Klasse Zeichen; Objekt dieser Klasse: Buchstabe_A

Klasse Rechteck; Objekt: Rechteck_1

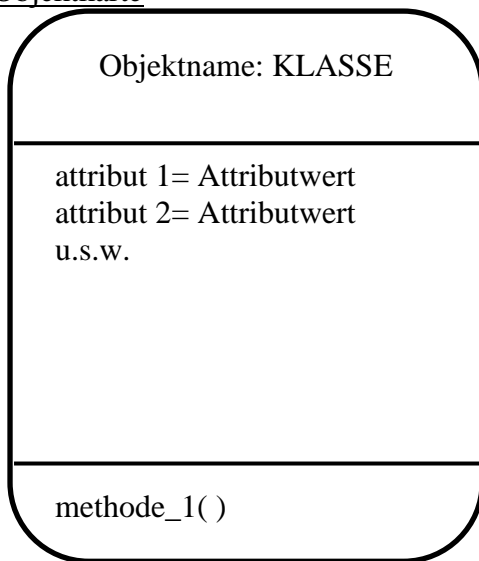
Einem Objekt lassen sich Attribute zuordnen.

Jedes Attribut bekommt einen Wert aus einem Attributwert.

Attribute geben an, wie Attributwerte geändert werden sollen.

Darstellungen:

Objektkarte



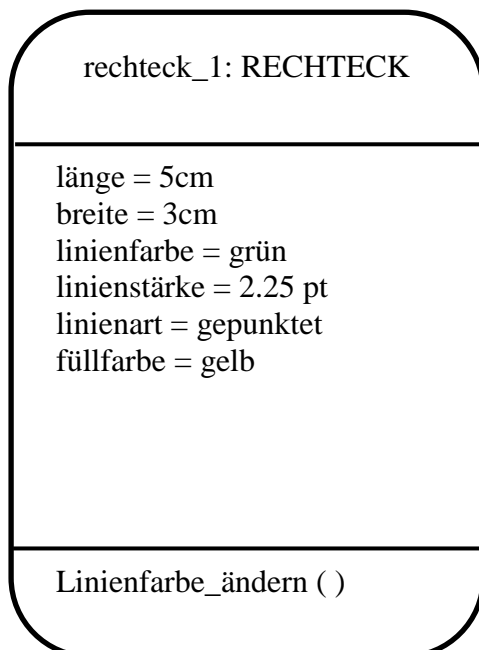
Punktnotation (ohne Klassenangabe)

Vereinfachte Schreibweise von Formatierungsregeln

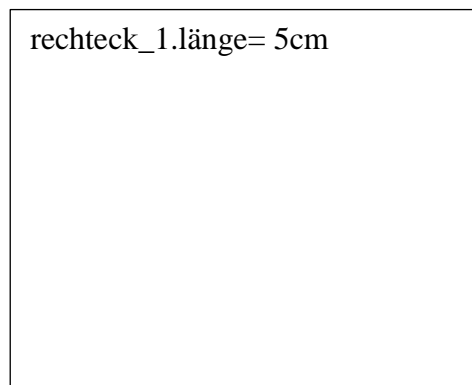
Objekt.Attribut 1.[Folgeattribut] = Attributwert

Objekt.Attribut 2.[Folgeattribut] = Attributwert

Beispiel: Zeichenobjekt



Aufgabe: Gib die Punktnotation an!



Zeichne das vorgegebene Rechteck!