

Klassen und Objekte

Klasse:

- Zusammenfassung gleichartiger Objekte
- Bauplan für alle Objekte
- **gleicher Plan** der Attribute für alle Objekte der Klasse
- **Plan** der Methoden

Objekt:

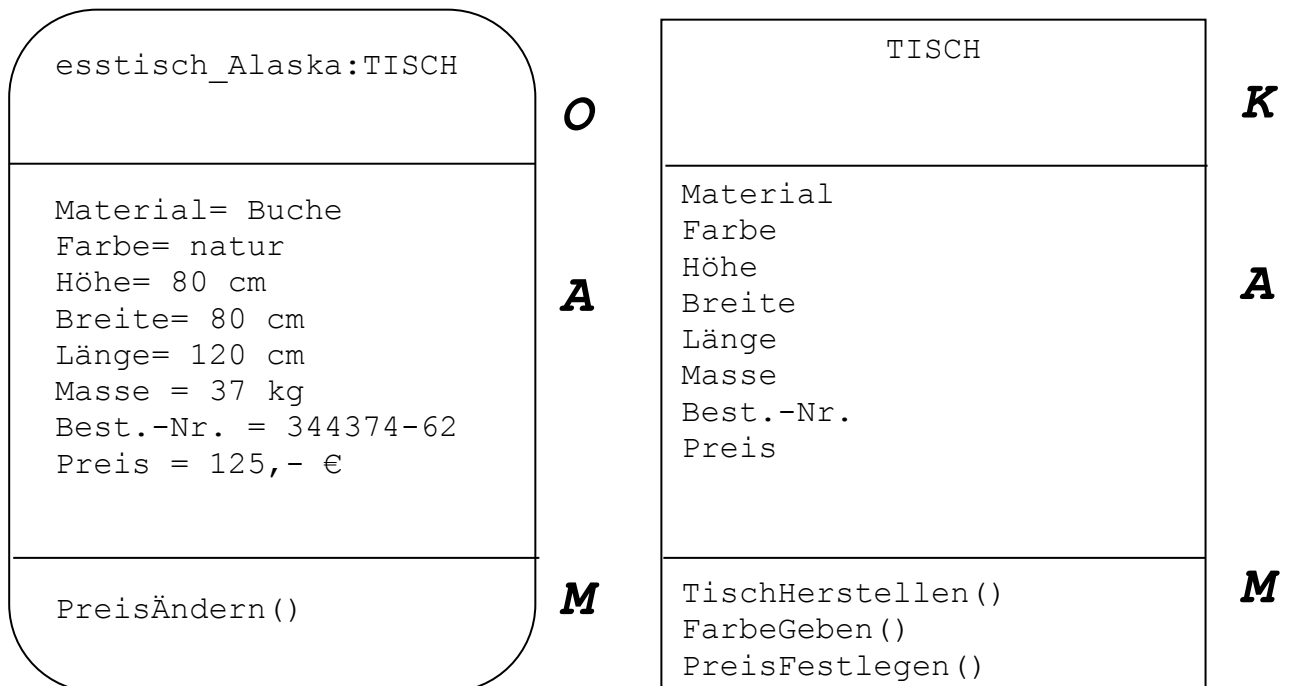
- konkrete Dinge, Lebewesen oder Sachverhalte, der uns umgebenden Umwelt (Vertreter einer Klasse)
- eindeutige Zuordnung
- Attribute haben Attributwerte (Daten)
- Methoden können ausgeführt werden

Modellierung von Objekten bzw. Klassen mit entsprechenden Karten

Bsp.: Katalogangebot



Aufgabe: Erstelle zu diesem Angebot zuerst eine Objektkarte, danach eine Klassenkarte nach dem OAM-Modell!



Beispiele für Objekte und Klassen in Anwendungsprogrammen

Anwendung	Klasse	Objekt	Attribute	Methoden
<u>Word</u>	Seiten	einzelne Seiten	Seitenrand links	Seite einrichten
	Zeichen	A	Schriftgrad	Formatieren
	Absatz	Textbereich zwischen 2 Absatzende- marken	Einzug	Absatz formatieren
<u>Excel</u>	Zellen	einzelne Zelle	Adresse	Kopieren
			Formel	Berechnen
			Füllfarbe	Formatieren
	Diagramme	einzelnes Diagramm	Diagrammart	Einfügen
	Zeilen	einzelne Zeile	Zeilenhöhe Schriftgröße Schriftart	Formatieren

Aufgaben: Benutze die Datei ObjektZeile2.xls

1. Stelle zum Objekt A:Zeichen in Zelle A2 eine Objektkarte her!
2. Stelle eine Klassenkarte Zeile mit den entsprechenden Attributen und Methoden her

